#include <stdio.h>

#include <math.h>

int main (void) {

float x, y, z, a, b, c, d;

printf("Comprimento: ");

scanf("%f", &x);

printf("Largura: ");

scanf("%f", &y);

printf("Preço do metro quadrado: ");

scanf("%f", &z);

a = x;

b = y;

c = z;

d = (a \* b)/c;

printf("Custo parar forrar a sala: %.2f\n", d);

return 0;

}